

SUPERDESAFIOS **PROBLEMAS** **E ESTÍMULOS MATEMÁTICOS**

LUIZ ROBERTO DANTE

ILUSTRAÇÕES:
SÉRGIO GUILHERME FILHO



Ciranda Cultural

Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP) de acordo com ISBD

D192s Dante, Luiz Roberto

Superdesafios - Problemas e estímulos matemáticos / Luiz Roberto Dante ; ilustrado por Sérgio Guilherme Filho. - Jandira, SP : Ciranda Cultural, 2025.

80 p. : il. ; 20,10cm x 26,80cm.

ISBN: 978-65-261-1188-8

1. Educação infantil. 2. Desafios. 3. Matemática. 4. Aprendizado.
I. Filho, Sérgio Guilherme. II. Título.

2023-1690

CDD 372.2
CDU 372.4

Elaborada por Lucio Feitosa - CRB-8/8803

Índice para catálogo sistemático:

1. Educação infantil 372.2
2. Educação infantil 372.4

© 2025 Ciranda Cultural Editora e Distribuidora Ltda.

Texto © Luiz Roberto Dante
Ilustrações © Sérgio Guilherme Filho
Editora: Elisângela da Silva
Assistente editorial: Fabiana Oliveira
Revisão: Thiago Fraga e Daniela Mendes
Diagramação: Natalia Renzzo e Darlene Escribano
Produção: Ciranda Cultural

1ª Edição em 2025

www.cirandacultural.com.br

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, arquivada em sistema de busca ou transmitida por qualquer meio, seja ele eletrônico, fotocópia, gravação ou outros, sem prévia autorização do detentor dos direitos, e não pode circular encadernada ou encapada de maneira distinta daquela em que foi publicada, ou sem que as mesmas condições sejam impostas aos compradores subsequentes.

APRESENTAÇÃO

SUPERDESAFIOS – Problemas e Estímulos Matemáticos é um livro paradidático dirigido à Educação Infantil e ao primeiro ciclo do Ensino Fundamental.

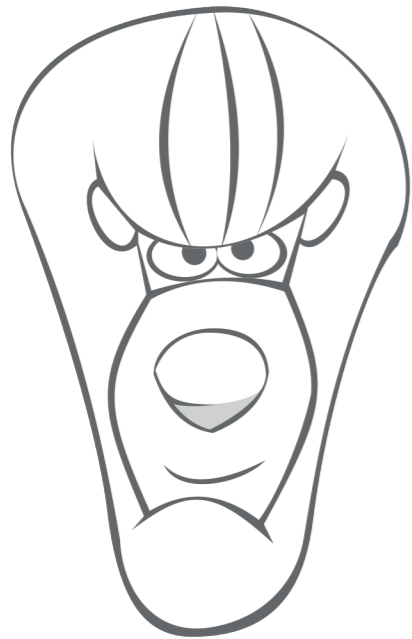
Ideias matemáticas na forma de problemas, desafios, enigmas e quebra-cabeças são expostas por super-heróis que envolvem a criança na busca de soluções criativas para as atividades propostas.

Didático complementar, motiva o pensamento lógico, a descoberta e o aprendizado da matemática com muita brincadeira e diversão.

Todos os desafios são acompanhados por uma AÇÃO na qual a criança manipula concretamente objetos e descobre conceitos e propriedades matemáticas.

CONHEÇA OS NOSSOS SUPER-HERÓIS...

SUPERLEÃO



LICA



CHARLOTE



TICO



URSO ATÔMICO



COELHO A JATO



ESTE É TICO, UM RATINHO MUITO ESPERTO...

ELE ESTÁ TENTANDO RESOLVER SEU ÚLTIMO TESTE PARA TORNAR-SE UM MESTRE EM DESAFIOS...

... SERÁ QUE ELE CONSEGUE?

ADIVINHE...
TEM 5 NO CINCO

CINCO LETRAS!

TCHANAN

OLÁ, TICO!

O QUE É QUE TEM 5 NO CINCO? CINCO LETRAS! PARABÉNS, VOCÊ CONSEGUIU RESOLVER SEU ÚLTIMO DESAFIO! DE AGORA EM DIANTE, VOCÊ FAZ PARTE DA NOSSA TURMA!

VOCÊ É MAIS UM "MESTRE EM DESAFIOS".

AÍ ESTÁ O SEU DIPLOMA!

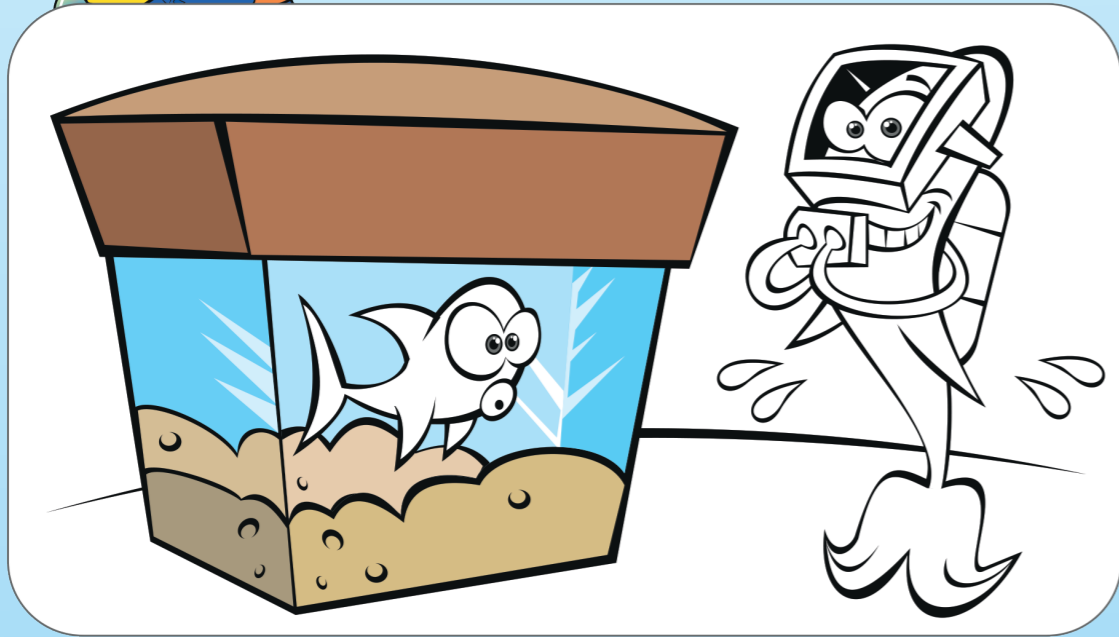
E VOCÊ?! QUER SE TORNAR UM MESTRE EM DESAFIOS E RECEBER UM DIPLOMA? É SÓ RESOLVER TODOS OS DESAFIOS DESTA LIVRO! TENHO CERTEZA DE QUE VOCÊ VAI CONSEGUIR! ATÉ MAIS E BOA SORTE!

Tico

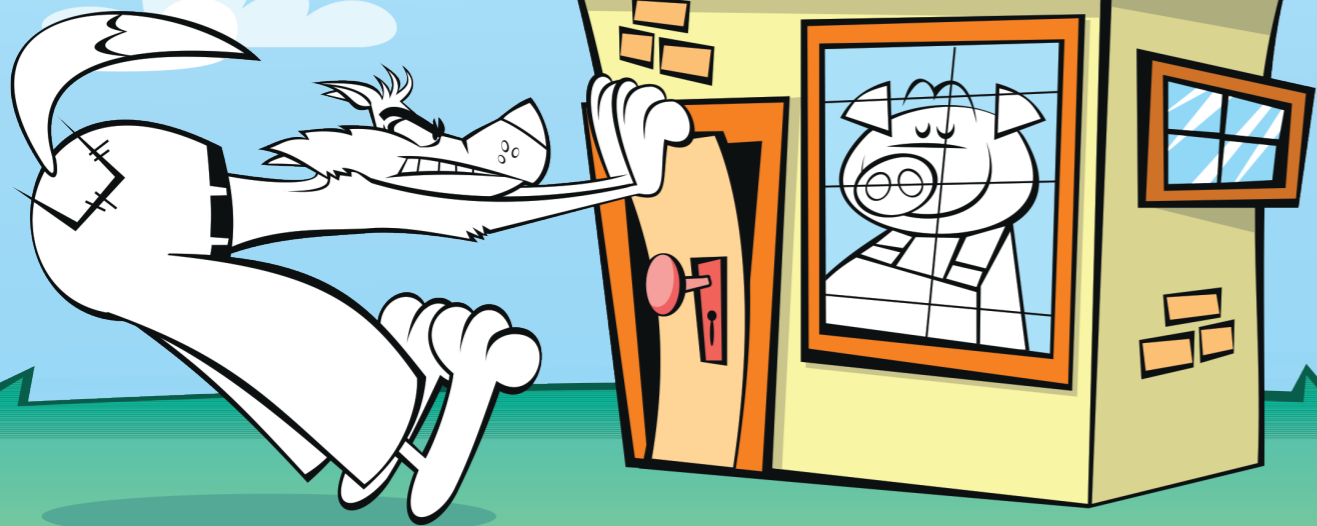
DENTRO OU FORA?



PINTE O PEIXE QUE ESTÁ DENTRO DO AQUÁRIO.



▶ PINTE O ANIMAL QUE ESTÁ FORA DA CASA.



DIGA ALGUMAS COISAS QUE ESTÃO DENTRO DE SUA SALA DE AULA E OUTRAS QUE ESTÃO FORA DELA.

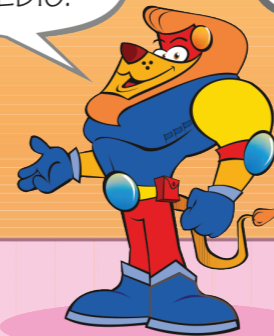
1
UM

TRÊS TAMANHOS

EU SOU O PEQUENO.



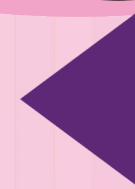
EU SOU O MÉDIO.



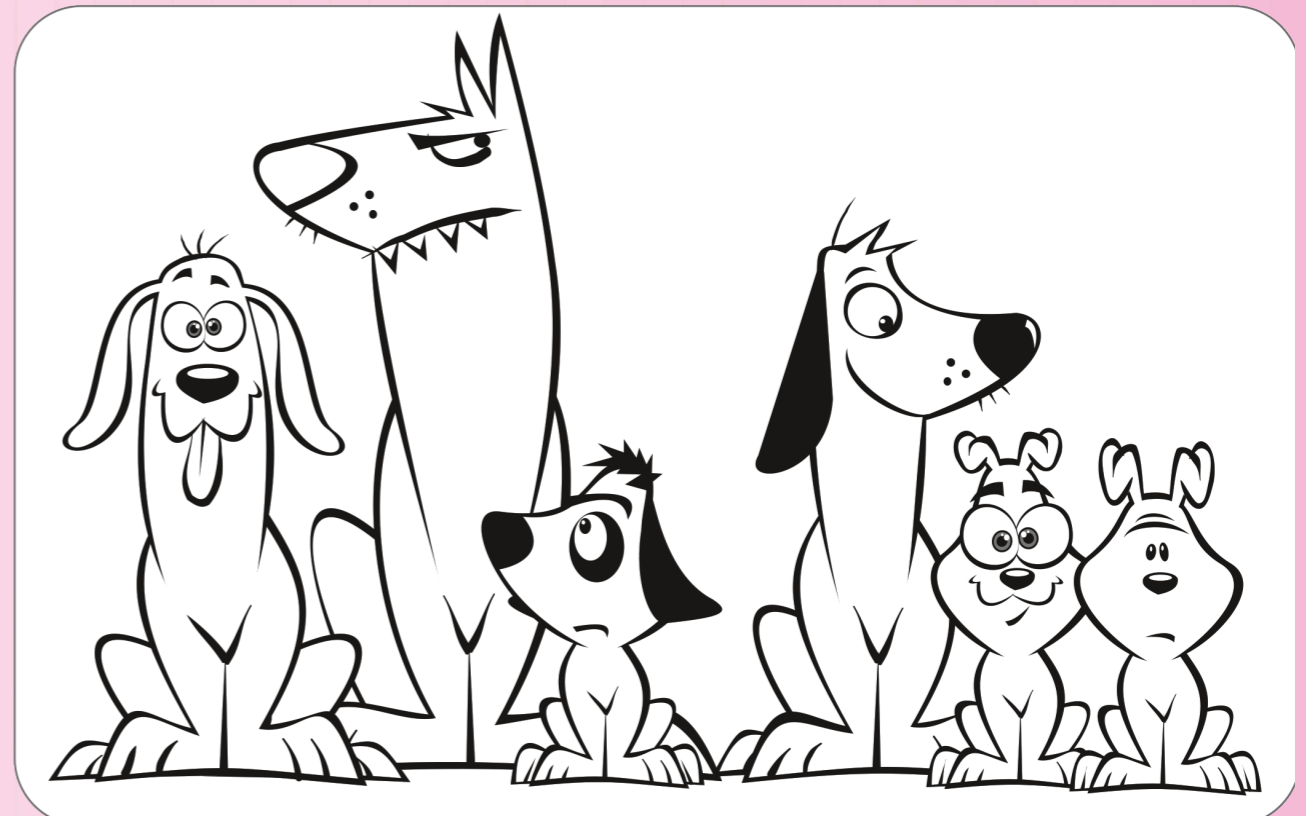
EU SOU O GRANDE.



NO QUADRO ABAIXO,



PINTE DE  O GRANDE;
 PINTE DE  OS PEQUENOS;
 PINTE DE  OS MÉDIOS.



MOSTRE, NA SUA SALA DE AULA, ALGUMA COISA PEQUENA, UMA MÉDIA E OUTRA GRANDE.

2
DOIS

LIGUE CERTO



LIGUE DA MANEIRA QUE VOCÊ ACHAR CORRETA.



1



2



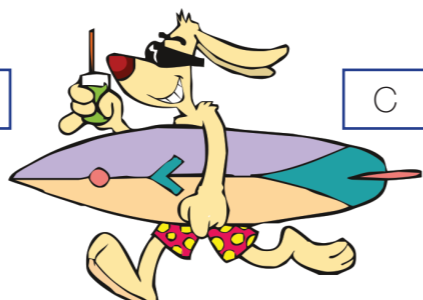
3



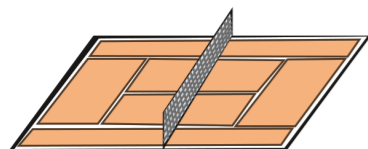
A



B



C



4



5



6



D



E



F

R: 1-C; 2-A; 3-B; 4-E; 5-F; 6-D.

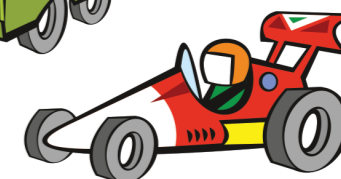
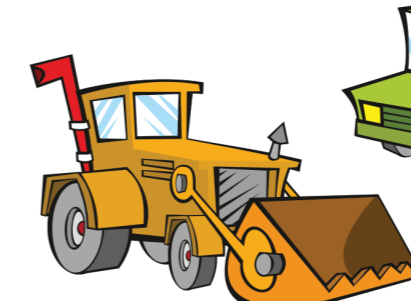
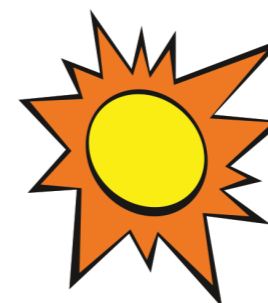
SÍMBOLOS



NA TABELA, MARQUE A FIGURA QUE SE RELACIONA COM O SÍMBOLO.

SÍMBOLOS

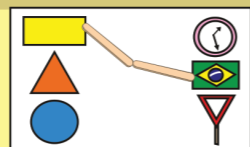
FIGURAS



R: MOEDA; CARRO; CARRO DE FÓRMULA 1.



RECORTE ALGUMAS FIGURAS E COLE-AS NUMA FOLHA. DEPOIS, COLE PALITOS DE SORVETE PARA LIGAR AS FIGURAS PARECIDAS.



3 TRÊS



RECORTE FIGURAS QUE TENHAM A VER E QUE NÃO TENHAM A VER COM OS SÍMBOLOS. PEÇA PARA UM AMIGO RELACIONÁ-LAS COM OS SÍMBOLOS.

4 QUATRO